

Processamento de Linguagens

Curso de Especialização em Informática

Alberto André Leite Gonçalves

Junho de 2007

Trabalho Prático para Avaliação do 1º Módulo

1 Contextualização

O objectivo deste trabalho é estudar e dar a conhecer uma ferramenta de software existente para criação e teste de gramáticas para *parsers*, compiladores ou interpretadores.

Para isso foram realizados alguns testes de modo a conhecer melhor a ferramenta e explorar as suas potencialidades. Como caso de estudo, faz parte dos requisitos a implementação do exemplo Lavanda apresentado numa das aulas da disciplina.

2 Síntese

A ferramenta a estudar é o UltraGram, uma ferramenta disponibilizada pela UST Solutions.

O software possui um ambiente gráfico de fácil utilização. A estrutura de funcionamento é baseada em projectos, que são conjuntos de ficheiros que podem ser de dois tipos, ficheiros que implementam as gramáticas e ficheiros de teste para essas mesmas gramáticas.

O ambiente gráfico pode ser dividido em quatro áreas distintas. A área principal, que permite visualizar o conteúdo dos ficheiros do projecto, muito semelhante às janelas de edição dos ambientes de programação, incluindo a funcionalidade de destaque da sintaxe (*syntax highlight*).

Existe ainda uma janela para visualizar a estrutura do projecto, permitindo uma visão geral dos ficheiros componentes do projecto. Uma outra para visualizar a árvore de *parsing* criada para cada exemplo de teste. E finalmente a janela de saída (*Output*) que permite verificar as mensagens do software, incluindo os resultados das acções que se forem realizando.

Para a implementação da gramática, é necessário criar um ficheiro com extensão **.grm**, neste ficheiro é utilizada uma sintaxe muito parecida com a

apresentada nas aulas. Existem 3 marcadores de secção principais *pragma*, *tokens* e o *production*. Existe ainda um marcador opcional, o *precedence*.

O primeiro marcador, *pragma*, define directivas para o parser, especialmente para tratamento de erros e resolução de conflitos.

A secção *token*, permite definir os símbolos terminais, utilizando normalmente a seguinte estrutura:

```
'expressão' [identificador[ alias]] %ignore;
```

Em que expressão significa exactamente a expressão que permitirá reconhecer o símbolo terminal. O identificador, dá o nome ao símbolo e só é facultativo no caso de se utilizar a entrada *%ignore* (que indica ao *parser* para ignorar o símbolo terminal encontrado). Finalmente o *alias* que sendo facultativo, permite dar um nome mais curto ao símbolo.

Neste ponto poderá ser criada a secção *precedence*, que serve basicamente para indicar as regras de precedência. São atribuídas aos operadores as respectivas regras de precedência, no caso de o operador ser associativo ou indicar explicitamente que o operador não será associativo.

Finalmente, a secção *production*, onde se definem as produções da gramática. Aqui imediatamente a seguir ao marcador deverá ser indicado o nome da gramática que deverá ser igual ao nome da primeira produção. A sua estrutura é bastante simples:

```
nome: componente\_regra1 | componente\_regra2... ;
```

Os componentes da regra podem estar vazios, não sendo necessário indicar qualquer símbolo para o efeito.

Com a gramática completamente definida, é necessário compilar e verificar eventualmente os erros de compilação.

Para testar a gramática, podem ser definidos ficheiros de teste, escritos obviamente com as regras gramaticais definidas. A esses ficheiros de teste, será aplicado o *parser* criado e reportados eventuais erros ocorridos. Uma das funcionalidades a destacar é a possibilidade de realizar o *parsing* passo a passo, observando o comportamento da respectiva árvore.

Existe ainda a possibilidade de gerar automaticamente o autómato (DFA Graph) correspondente à gramática, assim como gerar também o código fonte em quatro linguagens de programação distintas, Java, VB.NET, C++ e C#, código este que poderá ser facilmente incluído noutros projectos de maiores dimensões.

3 Caso de Estudo

Como caso de estudo foi utilizado o exemplo Lavanda apresentado numa das aulas. Para além de ser necessário definir os identificadores para os símbo-

los terminais, foi também necessário definir os identificadores para todos os símbolos que deverão ser ignorados pelo parser, por exemplo, os espaços.

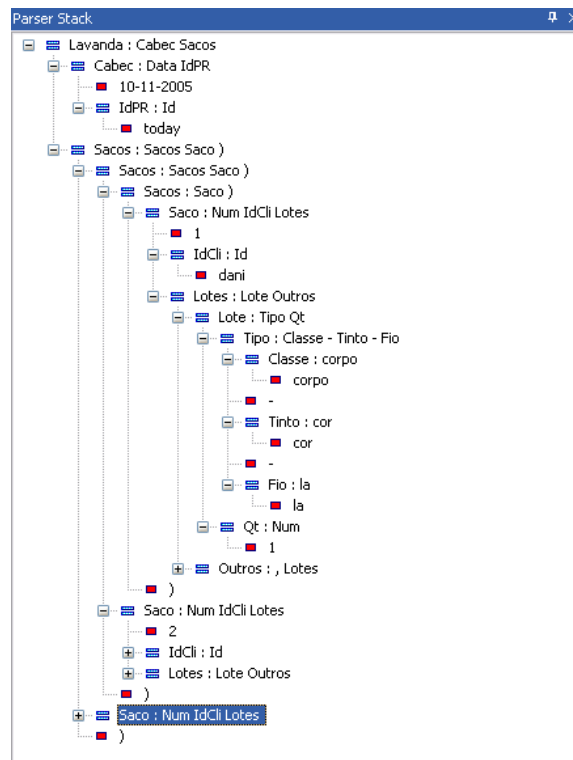
```
// *****  
// *** Gramática LAVANDA  
// *****  
  
%pragma  
  
dkey( off ); // detectar palavras-chave  
rtc( off, 4 ); // resolver conflitos de token  
  
%tokens // Declaração de símbolos terminais  
  
'[ \n\t\r]+' wspace, %ignore;  
'(//)[^\n]*' cppComment, %ignore;  
'[1-9][0-9]*' Num;  
'([a-zA-Z])([a-zA-Z]| [0-9])*' Id;  
'[0-3][0-9]\-[0-1][0-9]\-[0-9][0-9][0-9][0-9]' Data;  
'\(' openPar, %ignore;  
'\)' closePar, ')';  
'\-' hipphen '-';  
'\,' comma ',';  
'corpo' corpo;  
'casa' casa;  
'br' br;  
'cor' cor;  
'alg' alg;  
'la' la;  
'fib' fib;  
  
%production Lavanda // Produções  
  
Lavanda : Cabec Sacos;  
Cabec : Data IdPR;  
Sacos : Saco ')'| Sacos Saco ')';  
Saco : Num IdCli Lotes;  
Lotes : Lote Outros;  
Lote : Tipo Qt;  
Tipo : Classe '-' Tinto '-' Fio;  
Outros : | ', ' Lotes;  
IdPR : Id;  
IdCli : Id;  
Qt : Num;
```

```
Classe : corpo | casa;  
Tinto : br | cor;  
Fio : alg | la | fib;
```

Para validar o correcto funcionamento do parser, foi utilizado o seguinte exemplo:

```
10-11-2005 today 1 dani (corpo-cor-la 1, casa-cor-alg 2)  
2 pedro (casa-br-fib 4)  
3 celina (corpo-cor-alg 2, corpo-cor-la 3, corpo-cor-fib 1,  
casa-cor-alg 2, casa-cor-la 3, casa-cor-fib 1)
```

Como resultado da aplicação do *parser* ao exemplo, foi possível visualizar no software a pilha construída.



4 Conclusão

Este software revelou-se bastante intuitivo e fácil de utilizar. Existem apenas disponíveis as opções mínimas necessárias para a criação e teste de uma gramática.

Uma das funcionalidades que revelou também algum potencial foi teste passo a passo, que permitindo visualizar o comportamento da árvore de

parsing, facilita a compreensão deste tipo de parsers. Uma boa solução para demonstrações aplicadas no ensino da disciplina.

Apesar de não ter sido testado, os criadores garantem que o software gerado, dado o seu nível de optimização, pode ser incluído em projectos de maiores dimensões e com âmbito profissional.